

Projet d'animation - Semaine 1 – ALSH 2021

Groupe :

Chaque demi-journée est découpée en **deux temps**, il est donc impératif de prévoir au moins **deux activités par demi-journée**. Vous veillerez à être **précis** dans vos intitulés et ne pas mentionner uniquement « petits jeux » ou « jeux extérieurs », par exemple. Prévoir **au moins un grand jeu tous les deux jours**, préciser le **grand jeu mené par le ou les stagiaires BAF**A de votre groupe. Indiquer en **rouge** les activités physiques et sportives, en **bleu** les activités manuelles, créatives et culturelles et en **vert** les activités de divertissement. Vous veillerez à **équilibrer** votre planning selon les trois types d'activités précédemment évoquées.

Los ninos

	Lundi 12 juillet	Mardi 13 juillet	Mercredi 14 juillet	Jeudi 15 juillet	Vendredi 16 juillet
Matin	présentation charte de vie leurs envies (jeux qu'ils veulent faire absolument)	chants jeu du stylo		chants jeu du stylo	chants jeu du stylo
	activités manuelles (décoration salle) chants	activités manuelles (décoration salle)		activités manuelles (décoration salle) activité flamenco	bataille navale (en trois groupes) (calme)
Après-midi	épervier lucky luke tomate ketchup	chasse à l'homme (grand jeu)		chasse au trésor (jeu rémi)	Atelier de magie Groupe 3 – 3H (soit 2x 1H30) – deux sousgroupes à constituer – après-midi uniquement
	goûter	goûter		goûter	goûter bilan de la semaine

Projet d'animation - Semaine 2 – ALSH 2021

Groupe :

Chaque demi-journée est découpée en **deux temps**, il est donc impératif de prévoir au moins **deux activités par demi-journée**. Vous veillerez à être **précis** dans vos intitulés et ne pas mentionner uniquement « petits jeux » ou « jeux extérieurs », par exemple. Prévoir **au moins un grand jeu tous les deux jours**, préciser le **grand jeu mené par le ou les stagiaires BAF**A de votre groupe. Indiquer en **rouge** les activités physiques et sportives, en **bleu** les activités manuelles, créatives et culturelles et en **vert** les activités de divertissement. Vous veillerez à **équilibrer** votre planning selon les trois types d'activités précédemment évoquées.

	Lundi 19 juillet	Mardi 20 juillet	Mercredi 21 juillet	Jeudi 22 juillet	Vendredi 23 juillet
Matin	chants jeu de l'iceberg	chants jeu de l'iceberg	chants jeu de l'iceberg	chants jeu de l'iceberg	chants jeu de l'iceberg
	cadre personnel à peindre (à acheter des petites toiles et des tipex)	jeux de société (loup garou, uno, doodle)	bubble foot	jeux olympiques	terre- mer- ciel bombe le jeu du téléphone (téléphone arabe) le chef d'orchestre
Après-midi	Les poneys de Céléria	poule renard vipère pompote	vendredi tout est permis (cécile)	deviner le mot (en mimant, en dessinant, en disant des mots)	-après midi musicale (blind test, chaises musicales, trouve une chanson avec un mot, les statues musicales)
	goûter	goûter	goûter	goûter	goûter bilan de la semaine

Projet d'animation - Semaine 3 – ALSH 2021

Groupe :

Chaque demi-journée est découpée en **deux temps**, il est donc impératif de prévoir au moins **deux activités par demi-journée**. Vous veillerez à être **précis** dans vos intitulés et ne pas mentionner uniquement « petits jeux » ou « jeux extérieurs », par exemple. Prévoir **au moins un grand jeu tous les deux jours**, préciser le **grand jeu mené par le ou les stagiaires BAF**A de votre groupe. Indiquer en **rouge** les activités physiques et sportives, en **bleu** les activités manuelles, créatives et culturelles et en **vert** les activités de divertissement. Vous veillerez à **équilibrer** votre planning selon les trois types d'activités précédemment évoquées.

	Lundi 26 juillet	Mardi 27 juillet	Mercredi 28 juillet	Jeudi 29 juillet	Vendredi 30 juillet
Matin	chants quiz de culture générale	chants quiz de culture générale	chants quiz de culture générale	chants quiz de culture générale	chants quiz de culture générale
	Escape Game Matin : groupes 2 et 3 (agent secret)	petits jeux	balle au prisonnier beret	foot morpion géant (perles)	coince papier killer poisson pecheur trouve le changement (petit jeu)
Après-midi	bataille navale (avec parcours) cache cache (jeux au stade)	N'joy - Buldimio Groupes 3 et 4 (en même temps mais équipes séparées) Après-midi uniquement Environ 1H30	-je u de l'oie (jeu léa)	PQ sucré	(boom)
	goûter	goûter	goûter	goûter	goûter bilan semaine bilan centre