

## Projet d'animation - Semaine 1 – ALSH 2021

### Groupe 4

Chaque demi-journée est découpée en **deux temps**, il est donc impératif de prévoir au moins **deux activités par demi-journée**. Vous veillerez à être **précis** dans vos intitulés et ne pas mentionner uniquement « petits jeux » ou « jeux extérieurs », par exemple. Prévoir **au moins un grand jeu tous les deux jours**, préciser le **grand jeu mené par le ou les stagiaires BAF A** de votre groupe. Indiquer en **rouge** les activités physiques et sportives, en **bleu** les activités manuelles, créatives et culturelles et en **vert** les activités de divertissement. Vous veillerez à **équilibrer** votre planning selon les trois types d'activités précédemment évoquées.

	Lundi 12 juillet	Mardi 13 juillet	Mercredi 14 juillet	Jeudi 15 juillet	Vendredi 16 juillet
Matin	-Présentation de chacun (âge, goûts etc) -jeu je n'ai jamais/ J'ai -Liste à faire ensemble -Topos sur le coronavirus	-jeu de choix (se placer dans la salle) -fictionnary -décor de la salle		-chants -poisson pêcheur -épervier (avec nvilles règles)	Jeu du beret avec le pied balle au prisonnier
	-commencement du décor de la salle	activité manuelle : créer un mini baby-foot avec boite à chaussure bouchons peinture grand cure dent et épingles.		-activité manuelle sculpture pâte durcissante	Activité manuelle : avion batônnet de glace
Après-midi	Activité manuelle: passeport en papier	Jeu de piste dans rieux avec liste		Jeux : -aimes tu tes voisins -chef d'orchestre -tour de chaise -mafia	Grand jeu : Vendredi tout est permis
	petits jeux : la balle aux prisonniers sur terrain école	loup garou (ambiance calme)		initiation danse : flamenco (1h)	petits jeux calme comme chef d'orchestre

## Projet d'animation - Semaine 2 – ALSH 2021

### Groupe : 4

Chaque demi-journée est découpée en **deux temps**, il est donc impératif de prévoir au moins **deux activités par demi-journée**. Vous veillerez à être **précis** dans vos intitulés et ne pas mentionner uniquement « petits jeux » ou « jeux extérieurs », par exemple. Prévoir **au moins un grand jeu tous les deux jours**, préciser le **grand jeu mené par le ou les stagiaires BAF A** de votre groupe. Indiquer en **rouge** les activités physiques et sportives, en **bleu** les activités manuelles, créatives et culturelles et en **vert** les activités de divertissement. Vous veillerez à **équilibrer** votre planning selon les trois types d'activités précédemment évoquées.

	Lundi 19 juillet	Mardi 20 juillet	Mercredi 21 juillet	Jeudi 22 juillet	Vendredi 23 juillet
Matin	<p>-petits jeux et chants (épervier sans toucher mais en lançant une balle en mousse sur la personne, chef d'orchestre, téléphone sans fil)</p>	<p><b>Bubble foot</b></p>	<p>-balle au prisonnier -La balle américaine -dessine moi la lune -relais couleur</p>	<p>-chants -petits jeux du genre aimems tu tes voisins -le killer -téléphone sans fil</p>	<p><b>Jeu du beret avec le pied</b> -wizz -Samouraï -dessine moi la lune</p>
	<p>activité manuelle : faire des dessins, des petits mots pour les personnes âgées de l'ehpad ?</p>	<p>Activité que les enfants peuvent proposer</p>	<p>Activité manuelle : créer des masques vénitiens</p>	<p>Activités aux choix des enfants</p>	<p>Activité manuelle perles, collier, bracelet</p>
Après-midi	<p>P o n e y</p>	<p>Activité manuelle : créer des balles de gonglages</p>	<p>projection film (ambiance sombre)</p>	<p>Petits jeu je n'ai jamais -empire -En scène -mafia</p>	<p>Sortie terrain de foot : grand jeu sagamore</p>
	<p>C é l é nia</p>	<p>grand jeu course au trésor pirate avec feuille de route (dans rieux?)</p>	<p>Activités au choix des enfants</p>	<p>Rallye photo dans rieux (les enfants doivent photographier des choses dans le village avec une liste indiquée)</p>	<p>petits jeu comme loup garou</p>

## Projet d'animation - Semaine 3 – ALSH 2021

### Groupe : 4

Chaque demi-journée est découpée en **deux temps**, il est donc impératif de prévoir au moins **deux activités par demi-journée**. Vous veillerez à être **précis** dans vos intitulés et ne pas mentionner uniquement « petits jeux » ou « jeux extérieurs », par exemple. Prévoir **au moins un grand jeu tous les deux jours**, préciser le **grand jeu mené par le ou les stagiaires BAF A** de votre groupe. Indiquer en **rouge** les activités physiques et sportives, en **bleu** les activités manuelles, créatives et culturelles et en **vert** les activités de divertissement. Vous veillerez à **équilibrer** votre planning selon les trois types d'activités précédemment évoquées.

	Lundi 26 juillet	Mardi 27 juillet	Mercredi 28 juillet	Jeudi 29 juillet	Vendredi 30 juillet
Matin	activités que les enfants peuvent proposer	petits jeux du genre loup garou -le chasseur -passe claquée -poisson pêcheur	chants petits jeux du genre chef d'orchestre, aimes-tu tes voisins -la maladie	jeu de l'horloge balle au prisonnier Black story Wizz	chants épervier sans toucher mais en lançant une balle en mousse sur la personne -wizz princesse chevalier dragon
	activité manuelle : finir le babyfoot	jeu gendarme-voleur : deux équipes	Activité peinture toile	Activité manuelle fusée	Rangement de la salle ensemble
Après-midi	Perquisition toxique (salle obscure)	Buldimo (enjoy)= sport (1h30)	GRAND JEU de l'oie Partir dans rieux pour trouver des indices et retourner à l'école pour tirer un dé et avancer la partie	Atelier de Magie (1h30)	-atelier pâtisserie -Fête entre nous avec musique, gâteau, boissons
	Projection cinéma	jacques a dit le killer 1 2 3 soleil princesse chevalier dragon	Et repartir pour retrouver un indice dit par l'animateur (énigme)	Jeu TV « rieux a un incroyable talent » = les enfants doivent préparer un show par groupe	-récompense, défilé -Avec activité par exemple, et petits jeux comme loup garou

